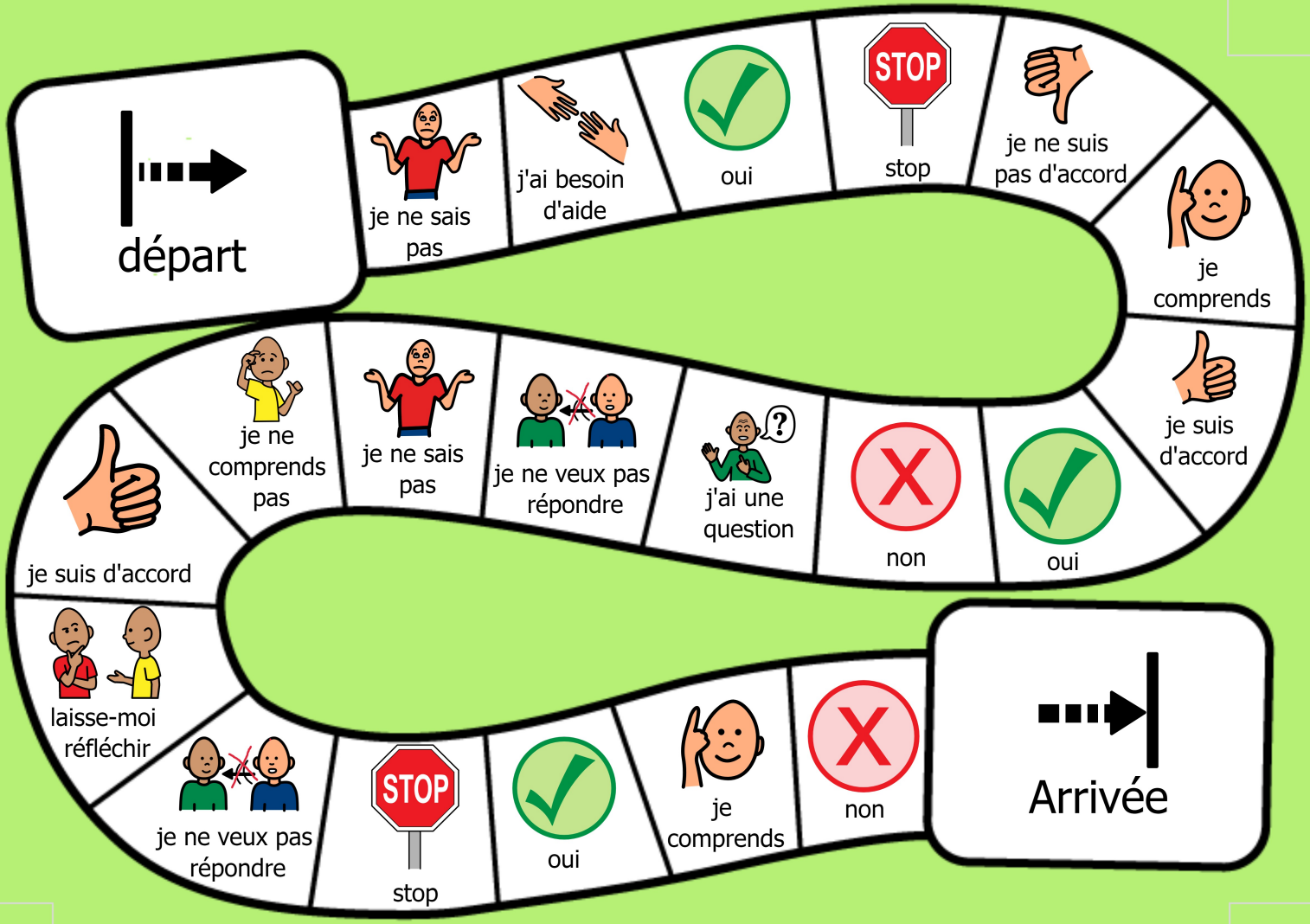
Le jeu du consentement.



1 dé



1 pion par joueur





réalisé par la mission CAA - EPNAK avec Boardmaker - Tobii dynavox - pictogrammes PCS

oui

oui

oui

oui

je comprends

je comprends

je comprends

je comprends

je suis d'accord

je suis d'accord

je suis d'accord

je suis d'accord

oui

oui

oui

oui

je comprends

je comprends

je comprends

je comprends

je suis d'accord

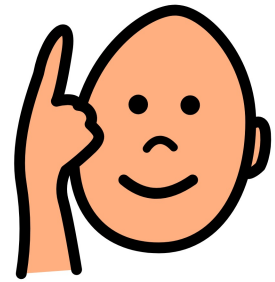
je suis d'accord

je suis d'accord

je suis d'accord



oui



je comprends



je suis d'accord

Règles du jeu

Mettre les pièces de jeu sur la case "Départ".

Règle 1 : Lorsque c'est votre tour, lancez le dé
et avancez du nombre obtenu.
Le premier arrivé à la fin gagne !

Règle 2 : Lorsque c'est votre tour, lancez le dé
et avancez ou reculez du nombre obtenu.
Lorsque vous tomber sur une case :
oui,
je suis d'accord,
j'ai compris,
vous gagnez une carte avec le pictogramme de la case.
Le premier arrivé à la fin, avec les 3 cartes, gagne !

Les objectifs du jeux

Comprendre que le consentement

c'est donner son accord, dire oui

après avoir compris la demande.

Dire je ne suis pas d'accord, non et stop

sont des refus clairs.

Ne pas savoir, ne pas répondre, avoir des questions ou

avoir besoin de temps pour réflechir, sont à considérer

comme un refus

Quelques pistes

Utiliser le jeu autour de situations concrètes :

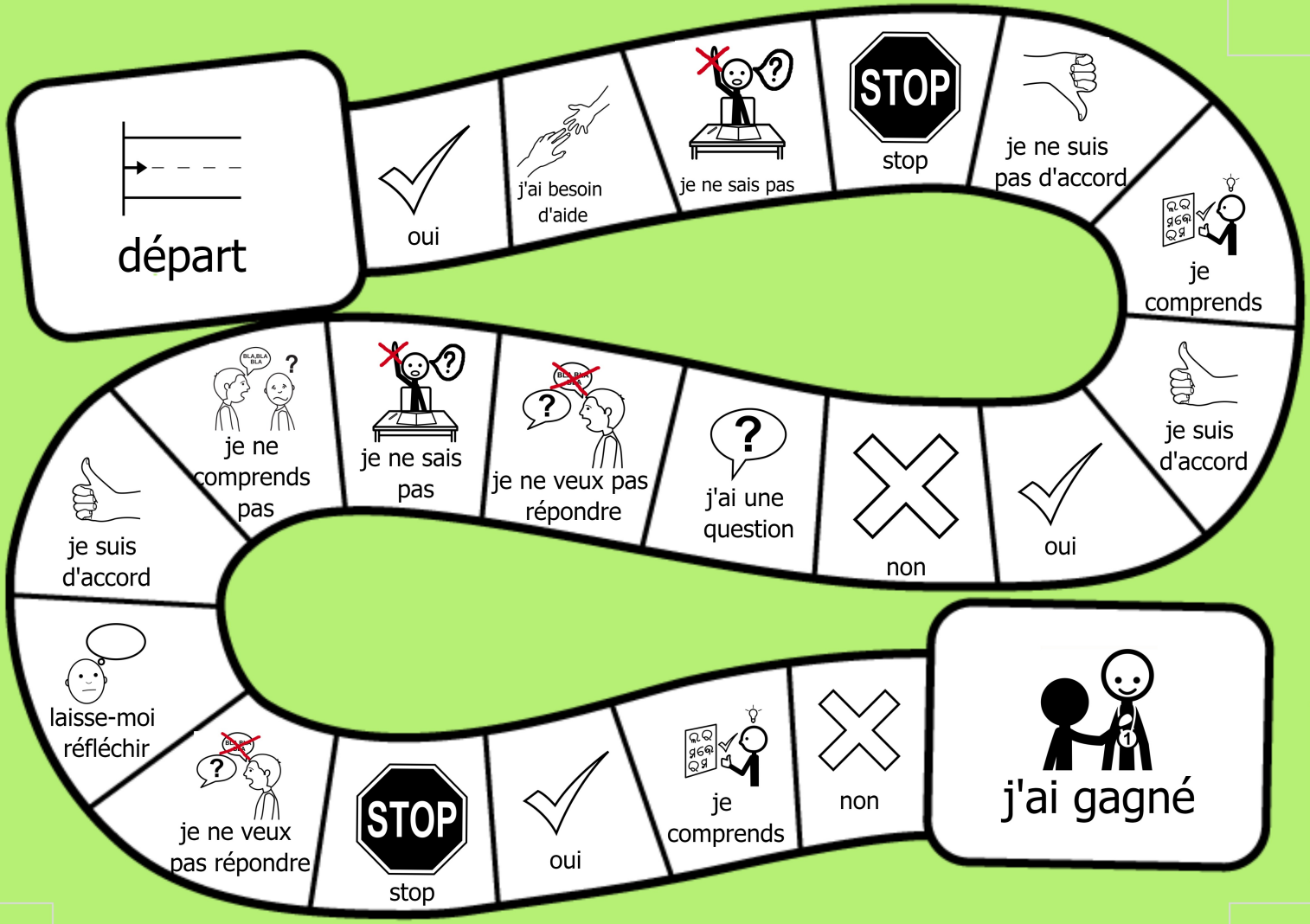
quelqu'un veut toucher mon corps,

quelqu'un me demande de l'argent...

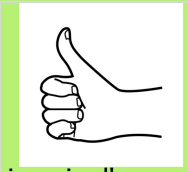
Le jeu du consentement.

1 dé

1 pion par joueur




je comprends


je suis d'accord


oui

EPNAK

réalisé par la mission CAA - EPNAK avec Boardmaker - Tobii dynavox - pictogrammes ARASAAC

oui

oui

oui

oui



je comprends



je comprends



je comprends



je comprends



je suis d'accord



je suis d'accord



je suis d'accord



je suis d'accord

oui

oui

oui

oui



je comprends



je comprends



je comprends



je comprends



je suis d'accord



je suis d'accord



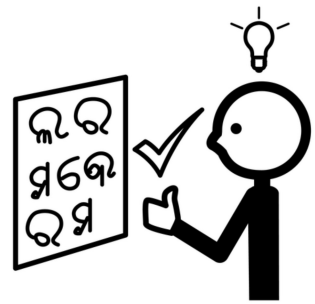
je suis d'accord



je suis d'accord



oui



je comprends



je suis d'accord